

Árboles aleatorios y las genealogías de algunos modelos de dinámicas de poblaciones

Juan Carlos Pardo-Millán, CIMAT

Un árbol es una gráfica aleatoria orientada y sin ciclos. En esta plática nos vamos a centrar en el caso finito (es decir que la gráfica tiene un número finito de vértices) y además vamos a identificar a uno de los vértices del árbol como la raíz. Vamos a definir 3 funciones que caracterizan a los árboles y vamos a aplicar estos conceptos a árboles aleatorios para relacionarlos con modelos de dinámicas de poblaciones. Al final de la plática voy a dar un panorama de las diferentes direcciones en las cuales se han aplicado estos conceptos.